

Concurso nacional de videojuegos

■ Fue inaugurado por Antel, LATU y la Universidad ORT

■ **El Octavo Concurso Nacional de Videojuegos y Simulación Educativa**, organizado por Antel, la incubadora Ingenio (LATU) y la Universidad ORT Uruguay, quedó inaugurado ayer, con sus dos categorías: videojuegos y software educativo.

“Cuando uno habla de videojuegos no solamente está hablando de entretenimiento,

hablamos de algo que puede servir tanto para entrenar al personal de una empresa, o a un piloto de una nave, incluso para entrenar a un médico en una cirugía”, expresó el ingeniero Eduardo Hipogrosso, decano de la Facultad de Comunicación y Diseño de la ORT.

“En definitiva, hoy un videojuego es un instrumento que se aplica tanto para la enseñanza como para la actividad empresarial”, dijo. Dicha universidad cuenta con una licenciatura específica en videojuegos.

Como premio de competición, los primeros puestos asistirán a la *Game Developer Conference*, la mayor conferencia anual que se lleva a cabo en San Francisco. Los segundos premios obtendrán “el hardware adecuado” para continuar desarrollando su proyecto.

“No solamente de ingenieros de sistemas, programadores, diseñadores o libretistas se da la profesionalización de los videojuegos; la misma viene de la mano de equipos multidisciplinarios”, remarcó el ingeniero

Rafael García, de la incubadora de empresas Ingenio (LATU).

Dicho concurso se da “en el marco de un gran despliegue de actividades de estímulo a la creación que está desarrollando Antel”. En 2011, el mercado de videojuegos recaudó casi US\$ 25 mil millones en Estados Unidos, mientras que a nivel global, fueron US\$ 65 mil millones.

Por eso, para la presidenta de Antel, Carolina Cosse, “este rubro debe ser tomado muy en serio” en el país, para garantizar su buen desarrollo.