

Ahora estás en: [Inicio portal](#) | [Empresariales](#) | [Noticias empresariales](#)

## Jugar y aprender

27.06.2013 08:24 0 Me gusta 0

**Antel y Universidad ORT presentaron en el Complejo Torre de las Telecomunicaciones el "8vo concurso nacional de videojuegos y simulación educativa".**



Director de Ingenio Latu, Ing. Rafael García, Presidenta de Antel, Ing. Carolina Cosse, Decano de la Facultad de Comunicación y Diseño de Universidad ORT, Ing. Eduardo Hipogrosso, Vicepresidente de Antel, Ing. Pablo Barletta. Montevideo Portal



El acto tuvo lugar en la sala "Idea Vilarriño" del Complejo Torre de las Telecomunicaciones el miércoles 26 de junio.

Esta iniciativa tiene como cometido generar aprendizaje e intercambio de experiencias entorno al desarrollo de videojuegos así como el trabajo de equipo.

Estuvieron presentes la presidenta de Antel, Ing. Carolina Cosse; el vicepresidente de la empresa, Ing. Pablo Barletta; el director de Ingenio, Ing. Rafael García y el decano de la Facultad de Comunicación y Diseño de Universidad ORT, Ing. Eduardo Hipogrosso.

Cosse aseveró que este tipo de iniciativa "se encuentra en el marco del gran despliegue de actividades que está desarrollando Antel entorno a la creación, que está íntimamente ligado con la innovación. Eso es importante para Antel porque es importante para Uruguay, permite generar puestos de trabajo, oportunidades y riqueza".

"La inversión en infraestructura es un pretexto para producir un ecosistema de desarrollo, innovación y creatividad".

Para remarcar la importancia de la industria del entretenimiento digital mencionó algunos datos del mercado estadounidense: en 2011 este sector facturó más de 24 billones de dólares, de los cuales 17 billones fueron de contenido. A nivel global en 2011 la facturación fue de 65 billones de dólares, de los cuales 18 billones correspondieron a suscripciones, recursos on line, ventas, etc. La venta digital de juegos avanzó de 20% en 2009 a 30% en 2011.

Se prevé que el mercado de juegos en el área móvil para 2016 será de 18 billones de dólares (40% en smartphones, 25% en tabletas, 25% en otros temas de juegos, 10% en compras durante el juego y 10% en otros dispositivos).

"Este es un rubro de la industria del software que debe tomarse muy en serio, no podemos no participar", puntualizó.

Hipogrosso afirmó que cuando se habla de un videojuego no es sólo entretenimiento y tienen múltiples aplicaciones, por ejemplo los juegos para móviles que incluyen sistemas de geolocalización.

A lo largo de los concursos "hemos encontrado productos que han tenido gran trascendencia", e incluso se ha creado una licenciatura específica para el desarrollo de esta área.

García agradeció el apoyo de Antel y Universidad ORT, destacó la profesionalización de los videojuegos y sostuvo que implica un esfuerzo multidisciplinario.

### Concurso

Los trabajos podrán presentarse hasta el 31 de octubre de 2013 a las 16 horas. Habrá dos categorías: videojuegos y aplicaciones educativas.

Las bases se encuentran disponibles en [www.concursovideojuegos.com](http://www.concursovideojuegos.com)

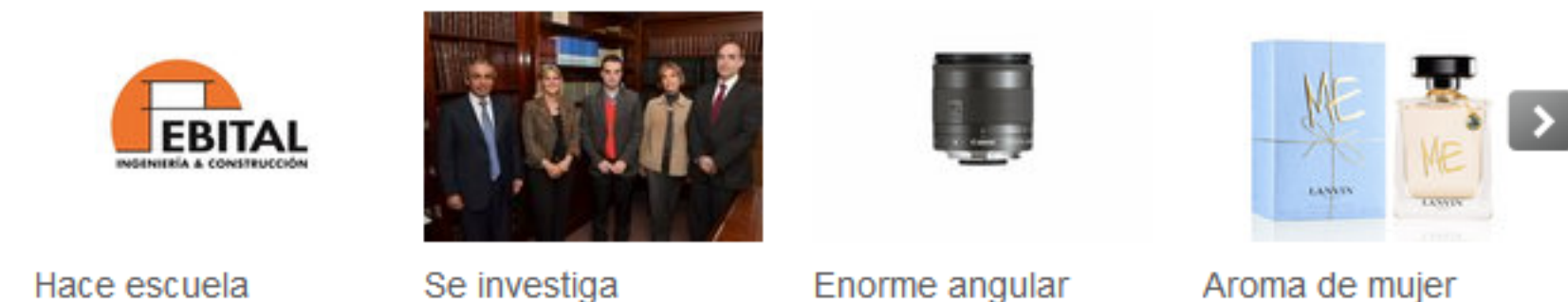
Los premios serán los siguientes:

1er premio: un pasaje ida y vuelta a San Francisco con alojamiento y entrada al Game Developer Conference Education Summit, el evento más importante a nivel internacional en lo referente a la enseñanza de videojuegos.

2do premio: una tableta electrónica y un celular de alta gama.



### MÁS NOTICIAS DE NOTICIAS EMPRESARIALES



[Ver todas las notas](#)

### Comunidad en tiempo real en el Portal

[Ver más](#)

**27/06/13 09:59**  
**ElPatoManya**  
comentó:  
[Otras valijas](#)

Detener

[Cambia tu estado](#)

[Actividad de los usuarios que sigo](#)

### SUSCRIBITE A EMPRESARIALES

Ingresar tu email

SUSCRIBIR

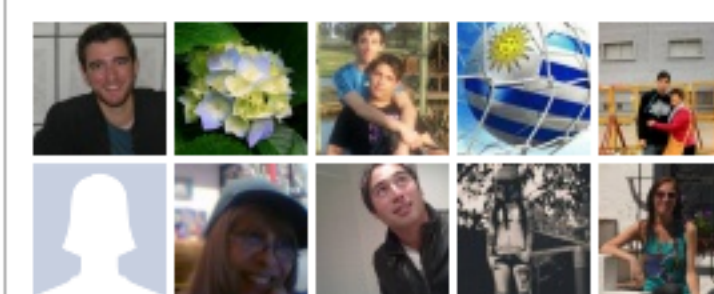
Síguenos:



### Búscanos en Facebook

**Montevideo Portal**

A 85.921 personas les gusta Montevideo Portal.



Plug-in social de Facebook

Más Leídas | **Última hora** | Videos + vistos

- Mandela luchó contra conspiración de silencio sobre sida
- Florit: solidaridad de sindicatos
- Mujica sobre Vázquez y conflictos
- Descubren en Florida un gigantesco nido de avispas de 2,5 metros de ancho
- Un estudiante se convierte en el quinto muerto por las protestas en Brasil
- El estado de Mandela mejoró durante la noche (presidencia sudafricana)
- Los cubiertos influyen en el sabor de la comida, dice estudio
- Richard Read defendió a Joselo López
- Proyecto Montevideo
- Se amplía lista de desaparecidos

