

Antel y la Universidad ORT destacaron la excelente participación del Global Game Jam

En un nuevo aporte de Antel a la creatividad, la innovación y el desarrollo de las nuevas tecnologías, desde el viernes 27 al domingo 29 de enero se realizó con una importante participación de emprendedores, la edición Uruguay del Global Game Jam 2012, el evento de videojuegos más importante del mundo.

Las sesiones reunieron a estudiantes de ingeniería y desarrolladores de videojuegos, en una actividad que contó con 250 sedes en 46 países. Por primera vez Uruguay participó, gracias a la co-organización de estas jornadas entre Antel y la Universidad ORT.

El objetivo era planificar e implementar un videojuego en 48 horas sobre una consigna en común, para los más de 10 mil participantes en todo el

mundo.

Se produjeron siete juegos y se enviaron a los organizadores. Desde la organización central, se enviaron las creaciones a todo el mundo –vía Twitter– entre las cuales se destacó uno de los videojuegos desarrollados por uruguayos.

El catedrático de la ORT, Gonzalo Frasca, quien estuvo durante todo el evento a cargo, quedó sumamente satisfecho con los resultados de la convocatoria, la producción realizada y con el clima de colaboración y excelente comportamiento de todos los participantes.

La presentación del evento estuvo a cargo de la presidenta de Antel, Carolina Cosse, el decano de la facultad ORT, Eduardo Hipogrosso, y Frasca.