

De la mano de Antel, Uruguay se sumó al Global Game Jam 2012

Gracias a la coordinación de Antel y Universidad ORT, Uruguay se plegó al Global Game Jam 2012, un evento internacional de videojuegos. Desde el 27 al 29 de enero se desarrolló en el auditorio de Antel el evento del que Uruguay participa por primera vez y que contó en total con 250 sedes en 46 países.

Las sesiones reunieron a estudiantes de ingeniería y desarrolladores de videojuegos que debían formar equipos para planificar y elaborar un juego en 48 horas. Los más de 10.000 participantes en todo el mundo debieron someter su creatividad a una consigna en común: incluir la imagen de una serpiente que se come a sí misma.

En Uruguay produjeron 7 juegos y fueron enviados a los organizadores, que destacaron por Twitter especialmente a uno de ellos.

"Hacer un videojuego implica distintas artes: la literatura nos permitió imaginar, el cine nos permitió ver, el videojuego nos permite vivir la experiencia. Es mu-

cho trabajo e ingenio", contó Victoria Gómez, una de las participantes.

En la presentación del evento estuvo la presidenta de Antel, Carolina Cosse, el decano de la facultad ORT Eduardo Hipogrosso, y el catedrático de ORT Gonzalo Frasca.

En su intervención, Hipogrosso destacó la necesidad de realizar este tipo de jornadas para "identificar a Uruguay como desarrollador de videojuegos y ponernos en el mapa mundial como país de calidad en esta disciplina". Agradeció además el apoyo de todo el equipo de Antel que "hizo posible el marco" para concretar el evento.

Frasca, que estuvo durante toda la actividad a cargo, dijo estar "sumamente satisfecho" con la producción, el clima de colaboración y el excelente comportamiento de los participantes. "Los buenos resultados nos alientan a seguir trabajando en esta línea de creación de oportunidades para nuestros jóvenes", concluyó.