



Tourné vaticinó campaña "sucia y sin códigos"
La diputada dijo que trabajará intensamente por un tercer gobierno del FA, porque "entregarle el país a la derecha sería un retroceso inimaginable".



3ª EDICIÓN DEL GLOBAL GAME JAM EN URUGUAY

El desafío de crear un videojuego en menos de 48 horas

Publicado el 24/1/2014 - 7:00



Con el apoyo de Antel y la Universidad ORT, la actividad, que será la tercera edición del Global Game Jam (GGJ) Uruguay, se llevará a cabo desde la presente jornada y hasta el próximo domingo.

Las jornadas, que se desarrollan simultáneamente en más de 450 localidades de 60 países, reúnen a desarrolladores, estudiantes y fanáticos, con la consigna de planificar e implementar un videojuego en 48 horas, sobre un tema propuesto por los organizadores, el cual será develado, a nivel mundial, en el momento de la apertura de la actividad, que será a la hora 16.30 en la Sala Interactiva Idea Vilarriño del Complejo Torre de las Telecomunicaciones de Antel.

Gonzalo Frasca, catedrático de Videojuegos y experto uruguayo de relevancia internacional, explicó que "la actividad permite explorar el proceso de desarrollo de videojuegos desde distintas perspectivas, tales como la programación, el diseño interactivo, la narrativa y la expresión artística".

Recordemos que la primera edición celebrada en nuestro país fue en 2012, y que ese mismo año, a nivel mundial, participaron 242 entidades en 47 países y se crearon más de 2.000 juegos en un solo fin de semana.

En tanto, en la edición de 2013 participaron 309 entidades en 63 países y se crearon más de 3.000 juegos.

¿Qué es el Global Game Jam?

-El Global Game Jam (GGJ) es el mayor encuentro mundial de creación de juegos.

-Dura 48 horas y tiene lugar cada año a finales de enero.

-El GGJ reúne a miles de entusiastas de los videojuegos, los cuales participan desde sedes repartidas por todo el mundo.

-Es un encuentro cuyo objetivo es colaborar para crear juegos. Los participantes elaboran diseños de juego y desarrollan rápidamente un prototipo, con la intención de aportar nuevas ideas para ayudar a crecer a la industria. Comparten un tema y limitaciones comunes.

-Se les pide a los participantes que creen un juego de principio a fin en un tiempo preestablecido (en el GGJ son 48 horas).

-La brevedad del plazo pretende fomentar el pensamiento creativo para obtener juegos experimentales pequeños pero innovadores.

¿Dónde puedo obtener más información?

En el sitio oficial del evento y sus preguntas frecuentes:
<http://globalgamejam.org/wiki/basic-questions/es>

El sitio <http://www.UruguayGamer.com> estará cubriendo el evento en su web, Twitter y Facebook.

Comentarios

Plug-in social de Facebook

Compartir

0
 0
 1
 0

Política



Manos libres para designar al vice

Ante la presencia del líder de Alianza Nacional, Jorge Larrañaga, el diputado Daniel Peña lanzó la idea de que el precandidato blanco que gane la interna, tenga "las manos libres" para elegir a quien le acompañará en la fórmula como vicepresidente.

Más Noticias

[Denuncia sobresueldos de jefes](#)

[Devaluación en Argentina puede provocar menor flujo de turistas](#)

[Brasil "no excluirá" a Argentina](#)

Tribuna



La Mutual decidió solicitar aplazar el inicio del Clausura a la AUF

La Mutual Uruguaya de Futbolistas Profesionales decidió ayer en la noche solicitar a la AUF el aplazamiento del inicio del Torneo Clausura previsto para el 1 de febrero, y trabajar para cambiar la ley que finalizó con el procesamiento con medidas sustitutivas a nueve jugadores por la batahola clásica.

Más Noticias

[El presidente está en desacuerdo con el fallo que dictó la Justicia](#)

[Procesados no viajarán a Bolivia](#)

[Los tricolores manejan antecedentes](#)

[Los carboneros apuntan a la llegada de Hilario Navarro](#)

[Un clásico que dejó una conclusión: más de lo mismo](#)