

Otro mundo para la magia

Por **Mateo Braga** Julio 23, 2017 05:00

⌚ TIEMPO DE LECTURA: 3 MINUTOS

-a +A ❤️ 📧 [f](#) [t](#) +

Cuatro estudiantes de la Universidad ORT trabajan en *Alchemist Defender VR*, un juego de realidad virtual para HTC Vive



Alchemist Defender VR es un juego de estrategia cuyo objetivo es defender un reino de sus enemigos. La particularidad es que es un juego de **realidad virtual** uruguayo.

Creado por **TreeView Studios**, un grupo formado por cuatro estudiantes de las carreras de Ingeniería en Sistemas, Animación de Videojuegos y Técnico en Sonido de la Universidad ORT, en *Alchemist Defender VR* el *gamer* tiene dos opciones: puede ver la partida desde arriba y levantar defensas (se le llama el "modo Dios", una especie de vista de tablero) o lo más interesante: puede bajar al campo de batalla y pelear con los enemigos en tamaño real.

Horacio Torrendell, productor de *Alchemist Defender VR*, habló con *Cromo* acerca del desarrollo del juego, su próximo lanzamiento, la realidad virtual como plataforma computacional y su implementación en el mercado uruguayo.

Luchas cuerpo a cuerpo

En la historia se encarna a un maestro alquimista que busca proteger el Magnum Opus, una especie de fuente infinita de oro e inmortalidad.

La primera versión del juego tenía un mapa. La versión actual ya tiene dos y la idea es lanzarlo al mercado con no menos de cuatro. Cada mapa tiene una duración aproximada de 20 minutos e incluye nuevos enemigos y armas.

El juego fue ideado inicialmente para el dispositivo **HTC Vive**, que Horacio Torrendell, productor de *Alchemist Defender VR*, considera que es el mejor de las marcas disponibles. Su principal ventaja es que dispone de detección de movimiento en el espacio. "Podés caminar libremente en un espacio predefinido de hasta tres metros cuadrados", explicó. Esto es esencial para cumplir el propósito del alquimista que debe entablar luchas cuerpo a cuerpo y utilizar armas a distancia.

El lanzamiento oficial del título está previsto para agosto. Luego será adaptado para **Oculus Rift**, otro casco de realidad virtual. La principal diferencia entre estos dos dispositivos es que Oculus fue originalmente diseñado para que el jugador esté parado, sin moverse.

Ahora *Alchemist Defender VR* **ya está disponible en Steam** en su versión "Early Access" a US\$ 14,99. Se trata de una versión no terminada, a partir de la cual se reciben comentarios y se realizan correcciones.

El equipo considera, eventualmente, hacer una versión móvil. "Sería otro juego, básicamente, porque no tenés manos. El mismo mundo, pero adaptado a la realidad virtual que ofrece un smartphone", dijo Torrendell a *Cromo*.

A la conquista del público

La realidad virtual todavía convoca a unos pocos. Al ser un público reducido, el equipo de TreeView Studios buscó una estrategia de difusión específica: *youtubers*. "Hay un nicho de *youtubers* que hacen reseñas. Se filman y graban el juego", explicó Torrendell.

A pesar de que el público "móvil VR" es mucho más amplio, Torrendell tiene claro que "el hecho de que más gente pueda tener el juego, no significa que más gente lo vaya a comprar". Si bien los usuarios de HTC Vive son pocos, estos tienen mayor poder adquisitivo. "Es un público que ya ha invertido en hardware. Es decir que no solo tiene dinero sino que está dispuesto a pagar", explicó.

Torrendell y sus socios apuntan a un público mundial, principalmente europeo y norteamericano. "Al ser una industria 100% virtual, las barreras físicas no tienen importancia", aseguró el productor. En el caso de Uruguay, son muy pocas las personas que hoy tienen acceso a esta tecnología. "Debe haber cuatro potenciales clientes y dos somos nosotros", bromeó.

Torrendell consideró que lo que podría funcionar para traer estos dispositivos que "no están al alcance de las masas" es el viejo concepto de las maquinatas. "Más que traer equipos y venderlos a particulares, este sería un buen negocio para el mercado uruguayo", afirmó.

[Ver más](#) [videojuegos](#) [realidad virtual](#)

Comentarios

0 comentarios

Ordenar por [Los más antiguos](#)

👤 Añade un comentario...

📌 Plugin de comentarios de Facebook

Notas Relacionadas



INNOVACIÓN
¿Realidad virtual con la resolución del ojo humano?



VIRTUAL
El último deseo de un paciente terminal se vuelve realidad



VR
Oculus lanzará gafas de realidad virtual por US\$ 200

Populares de la sección



ENTRETENIMIENTO
Llegó el tráiler oficial de Call of Duty: WWII

Acerca del autor

Mateo Braga

[Informar un error en la noticia](#)

Más Leídas

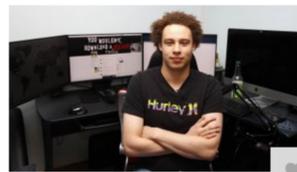
- 05:00** Facebook patentó un proyecto secreto
- Cómo hacer mejores fotos nocturnas con su smartphone
- 05:00** Ya puede ver la Estación Espacial Internacional con Street View
- 05:00** The Tor Project lanza un programa de recompensas de errores
- El héroe accidental de WannaCry

Tweets por @CromoUY

Cromo @CromoUY
Robot consigue fotografiar el núcleo de la central de Fukushima [cromo.com.uy/c1101432](#)

[Insertar](#) [Ver en Twitter](#)

Recomendadas



MARCUS HUTCHINS
El héroe accidental de WannaCry

Este joven de 22 años está del lado de quienes protegen la seguridad de los usuarios en internet



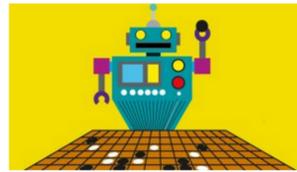
GAME ON
Otro mundo para la magia

Cuatro estudiantes de la Universidad ORT trabajan en *Alchemist Defender VR*, un juego de realidad virtual para HTC Vive



EDUCACIÓN
Robótica para todos

Una escuela tecnológica asumió un desafío especial



INFORME
Jugar contra la máquina

¿Por qué se busca que los sistemas de inteligencia artificial puedan vencer a los humanos?

❤️ [f](#) [t](#) [Pin it](#) [g+](#)

[f](#) [t](#) [g+](#) [in](#) [p](#) [v](#)

Secciones	Social	Servicios	Últimos Agrupadores
<ul style="list-style-type: none"> Portada Ciencia Internet Productos Apps 	<ul style="list-style-type: none"> El Observador Tecnología Videojuegos Espacio 	<ul style="list-style-type: none"> Facebook Twitter Youtube Google + 	<ul style="list-style-type: none"> Fukushima infertilidad Ataribox dispositivo dron
			<ul style="list-style-type: none"> reproducción asistida auto volador sensores LED iceberg

