

# Universidad ORT

## Carrera de Diseño, Arte y Tecnología

VIERNES 20 DE OCTUBRE DE 2017 ■ EL PAÍS



**L**as artes digitales viven un auge, no solo como una forma de expresión contemporánea sino también como una nueva actividad profesional. Cada vez resulta más necesaria la visión de los artistas para descubrir nuevas aplicaciones, nuevos recursos expresivos y nuevas maneras de dialogar con la tecnología para ofrecer aportes significativos a la sociedad. Así, la Universidad ORT diseñó una carrera universitaria que conjuga su sólida trayectoria en las tecnologías digitales, su espacio pionero en el diseño y su experiencia en el área de la comunicación, con foco en el campo audiovisual. El plan de estudios de la Licenciatura en Diseño, Arte y Tecnología de la Facultad de Comunicación y Diseño, está estructurada a través de saberes

concéntricos que se van profundizando durante los cuatro años que componen la licenciatura. En el primer año, los estudiantes se acercarán al dibujo, la pintura, los fundamentos del diseño, la forma, el color y la fotografía, para empezar a entender cómo trabajan estas herramientas en las artes digitales. En segundo año, comenzarán con la imagen en movimiento, el videoarte, la animación experimental, el NetArt y el arte sonoro. En el tercero, trabajarán las artes escénicas vinculadas a entornos digitales, la manipulación de video, el mundo de los videojockeys, la robótica y las instalaciones interactivas; y en el cuarto año analizarán las tendencias, como la realidad virtual y la inteligencia artificial, entre otras áreas que aún están en sus inicios. En la foto, Brian Mac Kern, Eduardo Hipogrosso, Fabián Barros y Enrique Aguerre. ←